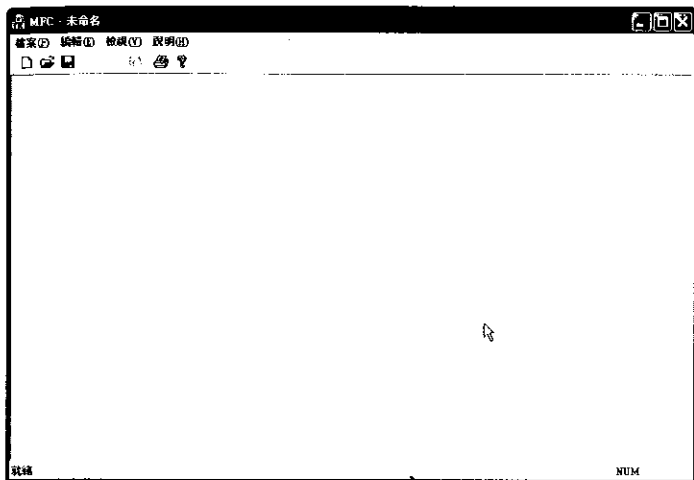


建立第一個應用程式

在本實例中，我們將使用 AppWizard 精靈建立一個 MFC 的應用程式。本程式執行後只是顯示一個簡單的 Windows 視窗，程式執行結果如圖 1-1 所示。



◀◀圖 1-1
執行結果

🔧 技術要點

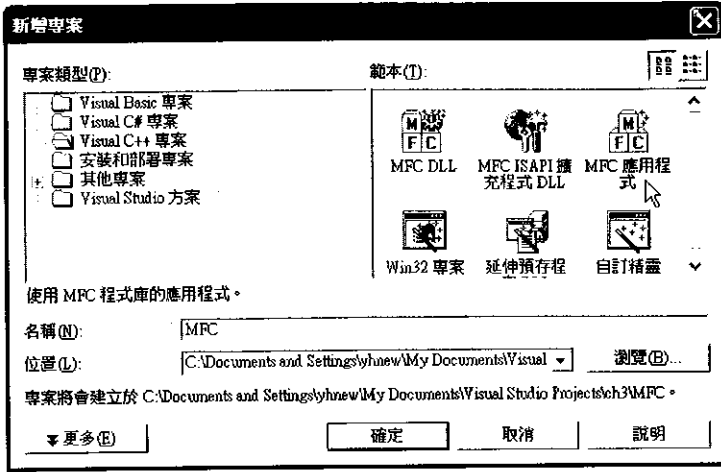
- 使用 Microsoft 公司提供的動態範本建立程式精靈 AppWizard，建立一個基本的 MFC 應用程式，這個程式雖然什麼也不能做，但它具有 Windows 應用程式的基本特徵和功能，本實例重點學習在使用 VC 建立一個基本應用程式的所有步驟，如何在一系列對話方塊中進行選擇來滿足使用者需要。

實作步驟

Step01 新建專案

啟動「Visual Studio .NET」，選取「檔案→新增→專案」指令，在專案類型視窗中選擇「Visual C++專案」，在範本框中選擇「MFC 應用程式」。

如果你想用其他目錄，在「位置」文字方塊中指定一個路徑。輸入專案名稱，按一下「確定」鈕，如圖 1-2 所示，進入應用程式精靈。



◀◀ 圖 1-2
新增專案

Step02 利用精靈建立一個 MFC 應用程式

① 應用程式選擇。

單一文件介面：一次只能處理一個檔案物件。

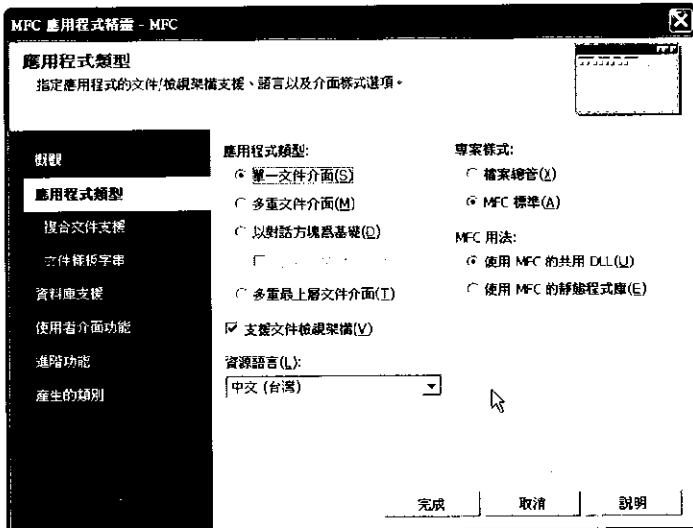
多重文件介面：一次能處理任意多個檔案物件。

以對話方塊為基礎：適合於不需要主視窗的小型應用程式。

多重最上層文件介面：可以建立多個應用程式主框架。

在本步還可以選擇程式介面的語種，預設為中文（台灣）。

本步驟中，“應用程式類型”選「單一文件介面」，其他設定接受系統預設值。如圖 1-3 所示。

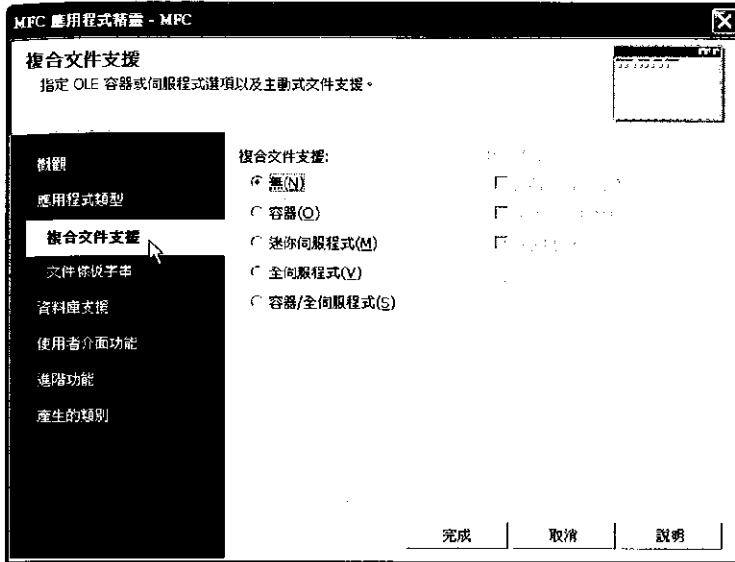


◀◀ 圖 1-3
選單一文件介面類型的應用程式

② 複合文件支援的選擇，如圖 1-4 所示。

複合文件技術指的是 ActiveX 和 OLE 技術。

本實例不需要複合檔案支援，接受系統預設設置為「無」。

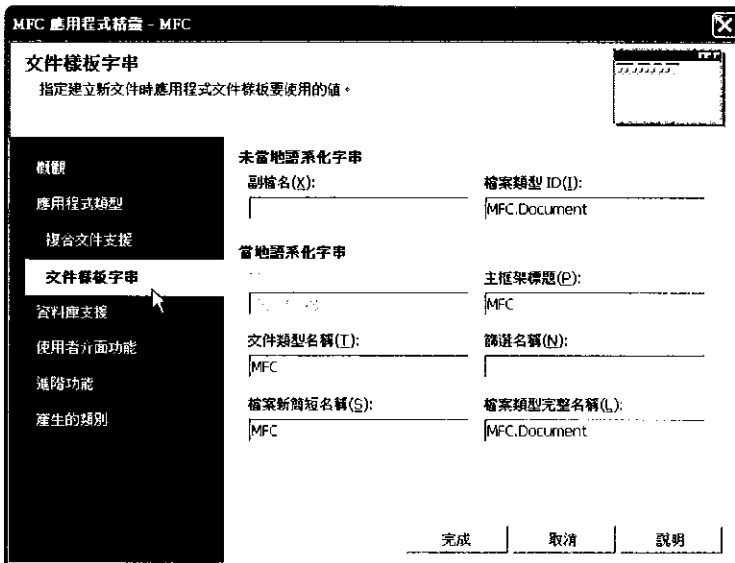


◀◀ 圖 1-4
複合文件支援選擇「無」

③ 文件樣板字串，如圖 1-5 所示。

精靈預設由應用程式名稱來確定建立類別的名稱和提示，在這裡可以改變它們。

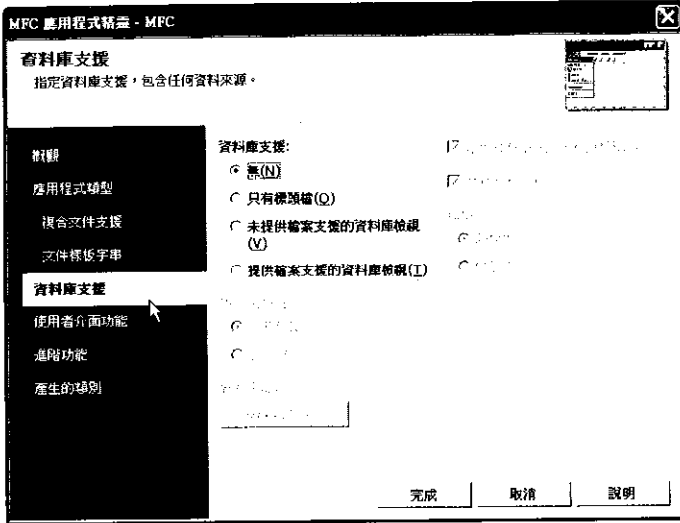
本實例接受系統預設的設定。



◀◀ 圖 1-5
文件樣板字串的畫面

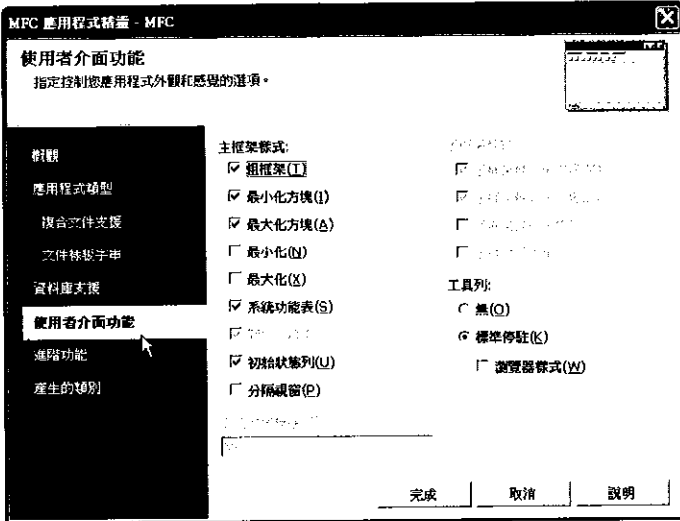
④ 資料庫支援的選擇，如圖 1-6 所示。

本步驟的任務是選擇所要建立的應用程式是否需要資料庫支援，以及資料庫支援的級別。本實例不需要資料庫支援，接受系統預設值為「無」。



◀◀ 圖 1-6
資料庫支援的選擇

⑤ 使用者介面功能，如圖 1-7 所示。



◀◀ 圖 1-7
使用者介面功能的控制畫面

本步驟中，你可以很方便的對應用程式框架樣式進行設置。

粗框架：表單畫面具有一個視覺化厚度的邊界，可以拖拉視窗。

最小化方塊：表單畫面的右上角的最小化按鈕。

最大化方塊：表單畫面的右上角的最大化按鈕。

最小化：程式執行時，視窗自動最小化。

最大化：程式執行時，視窗自動最大化。

系統功能表：表單具有左上角的系統功能表。

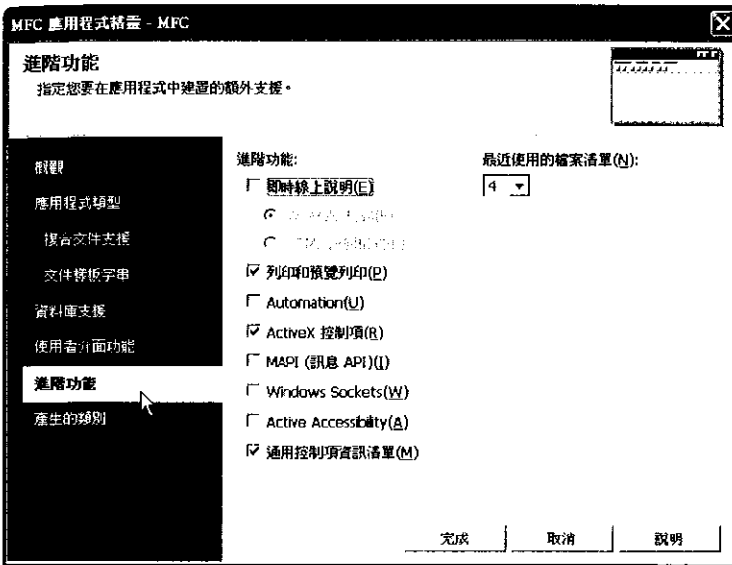
初始狀態列：系統預設的狀態列。

分割視窗：視窗是否需拆分。

工具列：選擇有無標準停駐。

本實例我們接受系統預設的勾選項目。

⑥ 進階功能選擇，如圖 1-8 所示。本實例也是接受系統預設值。



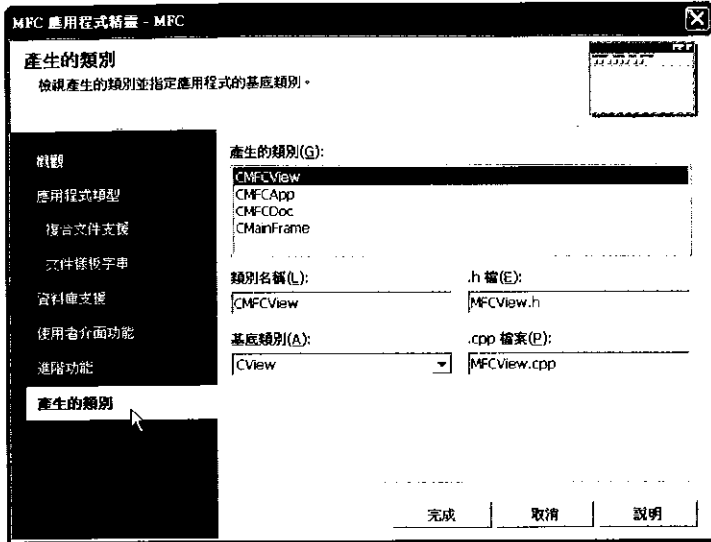
◀圖 1-8
進階功能的選擇畫面

⑦ 產生的類別，如圖 1-9 所示。

本步驟列出了建立專案的類別名稱和檔案名稱。



本實例接受系統預設的值。

這是精靈的最後一步，按下「完成」鈕就會依選擇來產生程式。



◀◀ 圖 1-9
產生的類別

Step03 編譯執行程式

產生了程式後，可選取「建置→建置方案」指令或按一下圖示  編譯程序。
接著選取「偵錯→開始」指令或按一下圖示  執行程式。



歸納注解

本實例完全遵照 AppWizard 精靈步驟，建立一個單一文件介面的應用程式，該應用程式介面擁有標準 Windows 應用程式介面的標題列、功能表、工具列和狀態列。可以對視窗進行最大化、最小化、關閉等操作，或拖動滑鼠來重設視窗的大小。可以選擇功能表下的打開功能表項，彈出熟悉的打開對話方塊，由於沒有添加相應代碼，因此無論選擇什麼檔都不會有檔被打開。選取“檢視”功能表中的功能表指令項，可以實現對工具列、狀態列的隱藏功能。選取“說明”功能表中的功能表指令，可以彈出自動建立的「關於」對話方塊。